

## ショートカット集 ～基本動作～(Move It 2.9.0)

- 起動 [M]
- 北方向へ動く[↑] 南方向へ動く[↓] 東方向へ動く[→] 西方向へ動く[←]
- 上方向へ動く(高さ) [PageUp] [Alt] + [PageUp] 0.125m 単位
- 下方向へ動く(高さ) [Page Down] [Alt] + [PageUp] 0.125m 単位
- 反時計回りに回転 [Ctrl] + [→] 時計回りに回転 [Ctrl] + [←]
- 選択の全解除 [Alt] + [D] 戻る [Ctrl] + [Z] やり直す [Ctrl] + [Y] コピー [Ctrl] + [C]
- 削除 [Ctrl] + [B] オブジェクトに高さを揃える [Ctrl] + [H]
- 内側に拡大縮小 テンキー [-] 外側に拡大縮小 テンキー [+] (2つの物体を選択して) ※
- GridView 起動 [Ctrl] + [Alt] + [G] 地下ビュー起動 [Ctrl] + [Alt] + [U] ※
- ステップ実行 [Ctrl] + [Tab]

## 追加動作

- スナップ(吸い付き) [Alt] ※グリッドに吸い付けたり、ノード吸い付けたり
- オブジェクトの個別選択、選択解除 [Shift] + [クリック]
- 大きな幅で移動 [Shift] + [移動] [Shift] + [PgUp] [PgDown]
- 物体の地面との接触判定をキャンセル(動きが速くなる) [Shift] + 移動
- 小さな幅で移動 [Ctrl] キーは小さな幅で移動させる, [Alt] も
- 45度動かす [Alt] + [右マウスボタンホールド] + [マウス動かす]
- 範囲選択内で選択解除 [Alt] 押しながら範囲指定する
- コピー元の物体と同じ座標にコピー [Alt] + [コピー]
- LowDetailMode で細かい移動(重いとときとか) [Alt] + [Shift] + 物体を移動
- フレキシブルな物体の回転(=右マウスボタンホールド+左右スワイプ) [Ctrl] + 左右方向キー

## ツールボックス (個別にショートカット設定)

- 整列 (スペースあり) [Ctrl] + [Alt] + [S] ※
- 整列(スペースなし) [Ctrl] + [Alt] + [N] ※
- ミラー [Ctrl] + [Alt] + [M] ※
- **リセット** [Ctrl] + [R]
- Set Position [なし]
- ランダム回転 [なし]
- 回転(中心) [なし]
- 回転(場所) [なし]
- オブジェクトをスロープ状に並べる [Ctrl] + [Alt] + [O] ※
- 1つのノードをスロープ状に並べる [Ctrl] + [Alt] + [Q] ※
- スロープ状に並べる [Ctrl] + [Alt] + [F] ※
- 地形の高さに合わせる [Ctrl] + [Alt] + [T] ※

※は、デフォルトではないショートカット(自分でショートカットに設定した)

## Fine Road Anarchy(2.0.2)

- アナーキー [Ctrl] + [A] 有効にすると、傾斜、高さ、衝突などの制限解除。
- ベンディング [Ctrl] + [B] 無効にすると、セグメントが曲がらない。
- スナッピング [Ctrl] + [S] 無効にすると、吸い付かずに他の道路に近づける事が可能。
- 衝突 [Alt] + [C] 無効にすると、道路はオブジェクトをクリップ。ブルドーザーが出ない(無理矢理建設可能)

## Prop & Tree Anarchy

- 有効化 [Shift] + [P] ※ ただし Prop Snapping と干渉するためあまり意味は無い可能性
- ショートカットは [Alt] + [P] とかにも出来るので、設定を確認

## Building Anarchy

- [K] and [L] メニューから建物を選択し、上矢印、下矢印、[K] [L] で配置モード変更
- [T] 地形を平坦化
- [G] フルグラベルを切り替え
- [P] フル舗装を切り替え

## Find It! 2.0.7

- ホットキー [Ctrl] + [F] 起動する
- 全て選択 [Alt] + [1]、ネットワーク [Alt] + [2]、Ploppable [Alt] + [3]、Growable [Alt] + [4]、RICO [Alt] + [5]
- Grwb/RICO [Alt] + [6]、プロップ [Alt] + [7]、デカール [Alt] + [8]、木 [Alt] + [9]、ランダム選択 [Alt] + [V]

## Node controller V2.1 [Beta]

- ホットキー [Ctrl] + [N] ※ノードを選択してから

## Intersection Marking Tool

- ホットキー [Ctrl] + [L]